Linguagem Dino

* Permitido até 500 Variáveis e 500 linhas de código.
* Não é aceito Nomes de variáveis com carácter especial. Ex: “ ~ ”,“ ^ ”,“ ´ ”,“ \_”, “-“ ..
* Único tipo de variável é double.
* Comando devem ser em letra minúscula.
* Não é possível criar a variável e no mesmo instante atribuir um valor a ela.
* Pode ser usada a vírgula e espaço para separar a criação de variáveis.

double a, b, c, d , e;

* Deve ser usado ‘ ; ’ depois de cada comando. Somente não em IF.
* Expressões tem um suporte para até 25 números/variáveis. Entretanto a variável que está recebendo não pode participar do cálculo. Ex:

double a, b;

b = 200;

a = (2 + 4) \* b;

* If está condicionada somente a um caso de teste, não é permitido o uso de operadores lógicos como && ou ||.
* É suportado If dentro de If.
* Comparações aceitas pelo IF:
  + > Menor
  + >= Menor igual
  + < Maior
  + <= Maior igual
  + != Diferente
  + == Igual.
* Não existe ‘else’ ou ‘else if’.
* São permitido laço dentro de laço.
* Laço é feito pela forma ‘do’ ‘while( );’. Ex:

Double a;

do {

a = 2 + 3;

}while( a < 20 );

* Comandos para imprimir.
  + imprima(); Ex:

double a;

a = 14;

imprima(a); // 14

imprima(“a = ” + a); // a = 14

* + imprimaNumero(); Ex:

imprimaNumero(20); //20